

キャラクター名
エリオノーラ・アメテュストス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	11	経歴	実は貴重な血統である		
経験点	230		初陣で死にかけた 一族最後の生き残りである		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1	15	32	5
体	14	敏捷度	5	7	15	39	6
		筋力	10	5	15	44	7
心	6	生命力	10	6	15	45	7
		知力	15	13	15	49 + 1	8
		精神力	7	10	15	38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	フィジカルマスター	1
コンジャラー	3		
プリースト/カオルルウプテ	11		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
かぼう	IB36 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
足さばき	IB29 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
高所攻撃	
探索指令	
HP強化	
チャージ	
人馬一体	
バークメイル	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		21	-2	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 魔剣(笑)、ハルバードの形をしたミノタウロスアックス	振2H	20		2d+ 0	11	0	40										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
ブラックロッド 消費MP-1、魔法の武器	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ -2	7

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	12			
操霊魔法	3	12			
深智魔法	3	12			
神聖魔法	11	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
89

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	
首 聖印	カオルルウプテ
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ		自動失敗
【カオルルウプテの加護/悪夢の再現】		チェック
消費/MP10点	対象/半径5.0m：特殊	□□□□⑤
射程/術者：□	時間/1.0秒	□□□□⑩
抵抗/消滅	属性/精神効果	□□□□⑮
効果：		□□□□⑳
術者を起点に半径50m以内にいる敵と認識される対象に魔力+精神力B+2dで値を出し、相手の精神抵抗と比べ勝利した場合、1d6を振り以下の効果を与える。		□□□□㉑
この効果は、機械には効かず、また【精神効果無効】が付く魔物にも通用しない。		□□□□㉒
また、1度悪夢の内容が決まった対象は次のRも精神抵抗に失敗したらその悪夢を見ることになる		□□□□㉓
		□□□□㉔

