

キャラクター名 エイプリル プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	11→12→13
冒険者Lv	11	経歴	人族に拾われた		
経験点	470		他者の食事に毒を入れた 情にほだされた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	9	15	39 + 1	6	グラップラー	9	アルケミスト	1
体	9	敏捷度	10	11	15	46 + 2	8	プリースト/ラーリス	3		
		筋力	5	3	15	32	5	スカウト	7		
心	12	生命力	8	6	15	38	6	セージ	1		
		知力	7	11	15	45	7	エンハンサー	11		
		精神力	8	2	15	37	6	バード	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	超頑強	IB29 p	交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225 p			ドレイク語		○	○	
カウンター	2120p			汎用蛮族語		○	○	
鎧貫き	IB39 p			魔神語		○		
トレジャーハント	2120p			魔動機文明語		○	○	
ファストアクション	2123 p			魔法文明語		○		
魔力撃	227 p							
テイルスイング	2125 p							
頑強	218 p							
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p							
魔力撃強化	IB32 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
フェンリルバイト	
ジプロフェシー	
モラル	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	15	17	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		18	2	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	21	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	1	2d+ 16	12	14	11										
ラーリスの加護/蛇神の尾	1H#	1	2	2d+ 17	9	15	30										
パンチ	1H	0		2d+ 15	12	14	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 14	12	14	5										
牙	2H#	1		2d+ 15	9	14	11										
投げ	2H	0		2d+ 15	12	14	0										
グラップラー専用				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	50 m	150 m	2d+ 21	7	103	神聖魔法	3	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 8	2d+ 15	2d+ 17	2d+ 17	48							

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳 ラーリスの聖印	
顔 ひらめき眼鏡	
首 ポーションインジェクター	in賦活酒
背中 インテリアニマルサック	
右手 疾風の腕輪	
腰 多機能化真ブラックベルト	無料品
足 DG:ポーションインジェクター	inデクスボ
その他背水のネックレス	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
穢れの酒効果	チェック
:再生=手番終了時冒険者lv分HP回復	□□□□⑤
:対魔呪紋=一日冒険者LV÷3回(切り上げ)まで使用可能 lv11で上級対魔呪紋に	□□□□⑩
:【イグニスの業炎:補助動作でHPを5点消費する事により発動、武器に炎属性が付与され、命中+1,打撃点+4の補正を受けます】	□□□□⑮
LV8から、消費HP10,命中+2,打撃点+6 LV11から消費HP15,命中+3,打撃点+8	□□□□㉔
腫が紅に、体の一部(背中)に魔方阵が	□□□□㉔
穢れ表結果=体にあざが現れる(首元に)	□□□□㉔
穢れ表結果=黒目に金の輪郭が現れる	□□□□㉔
『ラーリスの加護/蛇神の尾:ラミア状態の時、貴方の尻尾の威力は30,C値9,ダメージ+1、命中判定+1のデータに代わる,またラミア状態の	□□□□㉔
	□□□□㉔

