

キャラクター名  
ティアナ クンツェンドルフ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		旅をしたことがない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	17			21	3
敏捷度	4			8	1
筋力	4			15	2
生命力	8			19	3
知力	3			8	1
精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	3	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	スプリントアーマー	筋力	15	5
盾	ラウンドシールド	回避力	8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 5	10	4	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	〇□□〇□□
天の架け橋亭のエンブレム「架け橋」	〇□□〇□□
保存食(1週間分)	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□

所持金	90	G	預金・借金	G
-----	----	---	-------	---

戦闘特技	
かぼう	IB36 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	〇	〇
ドワーフ語	〇	〇

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	8	24	2d+ 3	6	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

まあまあいい身分の子女。  
 親が「まあ、護身術くらいは？」と思ったことが悪かったのか、人選が悪かったのか・・・  
 気づいたときには金属鎧に盾で攻撃を受け止めることが得意な護身術ではない何かを覚えていた。

負けず嫌いな性格からの相手の攻撃にひるまず、むしろ外れそうな攻撃儲けに行く姿勢に指南役は賞賛の嵐だったとか。

マゾなのか？ と思われる言動も多いが、防御に対しての自信からの現れであり、むしろサドともいえる。  
 また承認欲求が高く、ありていに言えば常に『もっとほめてくれ』状態である。  
 結果、自分の欲求が満たせそうな冒険者の門を開くことに。

「はあ？ なに気に入らないわけ？ じゃあ殴ってみれば、いえむしろ殴りなさいよ！」

自動失敗  
 チェック  
□□□⑤  
□□□⑩  
□□□⑱  
□□□⑳  
□□□㉕  
□□□㉙  
□□□㉚