

キャラクター名
アン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13 1月21日生まれ
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
遊園地	
尾行者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	なし	
メインクラス		かぼう		ダメージ	0	0~1	
メインクラス		肉の盾		オート	なし	自身	
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身「	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		けもみみ		オート			
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
		たからもの(耳飾)		オート			たからもの(耳飾)
腕		チェーンソー		オート	3	0	白兵攻撃2+切断
				オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
				オート			
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵攻撃2 +出目+1
				オート			