

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	31	48	8
		敏捷度	16	57	2	84
体	9	筋力	4	23	36	6
		生命力	5	16	30	5
心	10	知力	5	9	24	4
		精神力	6	14	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	2				
フェアリーティマー	10						
スカウト	9						
レンジャー	15						
セージ	7						
エンハンサー	13						
バード	5						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	1B39p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	1B32p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
両手利き	223p		p
武器習熟/ソード	221p		p
命中強化	1B32p		p
全力攻撃	1B36p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
頑強	1B29p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	29	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		20	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	29	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 26	10	25	15										
イグニタイト製エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 26	10	25	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	101 <sub>m</sub>	303 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 29	7

HP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
60

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索+1、見識+1
首	
背中	
右手 操りの腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	通常移動+5 (全力移動+15)
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
とにかく、安定して打点を稼ぐことを目指した。 エレメンタルブレイドに妖精の加護とミュージックシエルに入れたアトリビュート、全力攻撃、魔力撃を乗せてたたき切るのが基本戦術。 妖精の加護で+3、運命の楽譜を使用したアトリビュートで+4、合計+7。属性が弱点ならばさらに+6。 全力攻撃で+12、魔力撃で+14、合計+26。 ジャイアントアーム、スフィンクスノレッジで+2ずつ、計+4。 マッスルベアで+2。 総計で+38となる。 これに筋力ボーナス、習熟などが加わると、打点は威力15+61となる。 さらに両手利きで常時2回攻撃、ファストアクションが発動すれば初回は4回攻撃、さらにエターナルクロノグラスを使用すれば6回攻撃となる。威力15が3回と366点の物理ダメージ。これは頭が悪い。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	シャドウ語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	ヴォーパルウェポン
キャッツアイ	クリティカルレイ
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
リカバリア	
トロールバイタル	
ヘルシーボディ	
フェンリルバイト	
バルーンシードショット	
ビビッド	
レジスタンス	
モラル	
ヒーリング	
アトリビュート	

一般装備品 (消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ミュージックシエルx3	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
俊足の指輪x5	○□□○□□
巧みの指輪x5	○□□○□□
操りの腕輪x5	○□□○□□
エターナルクロノグラス	○□□○□□
魔晶石(3点分)x126	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x50	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	179200
預金・借金	G
	G

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ダークドワーフの鍛冶師	100				

名誉点 所持 3900 /合計 4000