キャラクター名: アーウィン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		ガキ大将だった		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18	3
		敏捷度	8	1	2	18	3
体	10	筋力	7	5	2	24	4
		生命力	6	3		19	3
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	11	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 10	10	12	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+	10	0	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	11

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	光のアミュレット	アンデッドからの攻撃で回避・生命・精神抵抗に+1
背中	ロングマント	
右手	筋力増強の腕輪	筋力＋2
腰	ブラックベルト（専用化）	HP+2
足	韋駄天ブーツ	
その他信念のリング（専用化）		精神抵抗+1　MP+2

装備品		説明
左手	敏捷増強の腕輪	敏捷＋2

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アーウィン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
油x3	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
三点魔晶石x7	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
インクx3	○□□○□□
	○□□○□□
グリーンアメシストのイヤリング	○□□○□□
	○□□○□□
おやつ	○□□○□□

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10
迅速の火縄壺	20
ブラックベルト専用化	50
信念のリング専用化	50

名誉点 所持 70 /合計 200

所持金 -345 G

預金・借金 G