キャラクター名: ゼクス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18 + 1	3
		敏捷度	9	1		19	3
体	5	筋力	10			15	2
		生命力	4	2		11	1
心	11	知力	10	3		24 + 1	4
		精神力	5	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	5		
スカウト	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟/ガン	221 p		p
精密射撃	218 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	11	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	11											
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 6	10	5	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア:大	
右手	知性の指輪	
腰	ガンベルト：12発	20+50（弾込み）
足	マギスフィア：小	
その他	矢筒：１２発	10+50（矢込み）

装備品		説明
左手	宗匠の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼクス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石５点x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
保存食x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
はねぺん	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
水袋	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□

所持金 2045 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0