

キャラクター名 ドミニク・ベルク プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	5	経歴	大きな嘘をついている(いた)		
経験点	200		本から大きな影響を受けたことがある 誰かを救ったことがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
		器用度	9	2		25 + 1	4					シューター
	敏捷度	10			24	4	スカウト					4
	筋力	4	1		5	0	レンジャー					5
体	0	筋力	4	1		5	0					
		生命力	15	3		18	3					
心	11	知力	5	2		18 + 1	3					
		精神力	9	4		24	4					

戦闘特技				言語			会話	読文
治癒適性	2122	p		交易共通語			○	○
精密射撃	218	p		グラスランナー語			○	○
鷹の目	219	p						
武器習熟/クロスボウ	221	p						
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	ファイター	0					
	グロッパー	0					
	フェンサー	0					
	シューター	5	9	9	5		
鎧と盾		必要					
鎧	クロスアーマー	ランク	筋力	回避力	防護点		
盾			1		2		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	0	2

武器	ノーマルクロスボウ+1	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	射程30m	2H	5	1	2d+ 10	10	2	20										
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	24	72	2d+	0	2	33					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	8	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭 ターバン			
耳			
顔 ひらめきメガネ	見識、探索判定に+1		
首			
背中 サーマルマント	温度変化から身を守り、炎・水・氷ダメージを-1		
右手 能力増強の指輪(器用)	器用度+1	左手 能力増強の指輪(知力)	知力+1
腰 スローワーベルト	主動作でポジションをセットして補助動作で投げれる		
足			
その他			

その他メモ
 幼いころに「様々な蛮族と戦って多くの町を救い、剣に触れて神へ至った」という内容の本を読み、その影響で冒険者になることを決意した。
 冒険者となり旅をしていたところ、砂漠で倒れている人を見つけ、助けた。
 その時、倒れていた人は意識が朦朧としていたせいかドミニクのことを神と勘違いした。
 神と思われて調子に乗ったドミニクは、そのまま誤解を解かずに神だと嘘をついた。
 (いい案が浮かびません。自分でもどうかと思っている)

自動失敗チェック

□□□□⑤
 □□□□⑩
 □□□□⑱
 □□□□㉔
 □□□□㉙
 □□□□㉛

