キャラクター名

？？？

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 星空 | |
| 秘密 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 援護 | | オート | 効果参照 | 0～1 | ターンに1回、射程内の他のしまいぱ「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。 |
| メインクラス | | 死の手 | | ラピッド | 0 | 自身 | 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い。 |
| メインクラス | | 銃型 | | ジャッジ | 2 | 0～1 | 妨害2。その後、同対象に射程攻撃1を行ってよい。 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0～2 | 対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | アームスバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2か妨害2 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1+「爆発」無効化 |
| 腕 | | アンデッドガン | | アクション | 3 | 1～2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2～3 | 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次エンカウントで使う。マニューバ1つのコスト-1(最低0) |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | ぬいぐるみ | | オート | | | たからもの |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |