

キャラクター名  
アールグレイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	渴望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
笑顔	
ひとりぼっち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		冷静		オート			行動判定+1
		戦乙女		オート			最大行動値+2
		時計仕掛け		オート			改造Lv3のパーツを1つ追加する
		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けたとき、任意の基本パーツを損傷する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1。
腕		リモートアタック		アクション	3	0-1	肉弾1+転倒
腕		ガントレット		オート			常に腕へのダメージに対して「防御1」腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		茶葉入れ		オート			宝物。紅茶入れるような洋風のもの。Earl Greyと書かれている
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1