

キャラクター名
ユウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	大病を患っていたことがある		
経験点	130		師と呼べる人がある 何かの大会に優勝したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		19	3
敏捷度	9	1		19	3
筋力	11	1		20 + 2	3
生命力	11			19	3
知力	4			8	1
精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	2		

戦闘特技		ダメージ	備考
必殺攻撃	226	p	p
武器習熟A/ソード	1B31	p	p
武器習熟S/ソード	1B31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		ダメージ	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	12 / 合計 12

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザー		7		3
ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	8 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スクエアヴァーナ	1H	11		2d+ 8	-1	11	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクPx2	○□□○□□
ヒーリングP	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3247
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 8	4	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	5	13	
		2d+	8	2d+	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪 筋力
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
生まれつき病弱であったある日、剣の師匠となる人と出会う	
しばらく剣を教えてもらったことをきっかけに、積極的に体を動かすようになる	○□□□⑤
それから体調がみるみるよくなっていき完治	○□□□⑩
自分の実力を試すために出場した闘技大会に優勝するまでの実力者となる	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔