

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	おねえさん
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	先生			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	15	8	8	9
ボーナス	3	3	4	5	2	2	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	5	7	3	3	3

HP	33
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	5	0	3	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	5	4	3	8	8
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*5	
ハイMPポーション	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 770
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー					
効果: <風>2d+5 魔術+1d								
コンセントレイション	★							
効果: 魔術+1d								
インプローション	★	8	直後			自動成功		
効果: クリティカルひゃっはー								
シークレットアーツ	2	8	直後			自動成功		
効果: 命中ダイス								
エキスパート	★	3	マイナー			自動成功		
効果: 魔術+1d								
リゼントメント	★							
効果: dm CL*10 シナリオ1								
モンスターロア	★							
効果:								
トレーニング: 知力	★							
効果:								
インテンション	★							
効果: MPの最大値に+[CL]								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ヨシノです、メイジとニンジャですよ」
 「思いつきで攻撃魔法でいろいろ試してみようかなって。」
 「練習の甲斐合ってたまにすごく調子がいいやつが出るんですよー、どや」
 「ああ、ショットガン…ショットガン…なかったっけ、なかったですね。」

クリティカルひゃっはーは一型のくっそ燃費が悪くなりました。
 こっちがない方がマシとか言われそうですがそこんところ（
 PLは鯖の調子が悪くて泣きそうです、よろしくお願いします。