

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	18	9	12	9
ボーナス	3	3	3	6	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	4	6	4

HP	37
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	3	7	6	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×3	
冒険者セット	
HPポーション×1	

現在重量: 9
 最大重量: 12
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定+1 D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用 その魔法攻撃を対象:単体に変更、ダメージに+CL×10する								
エフィシエント	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 特定の魔術の効果に+SL×2								
サモン・アラクネ	1	9	DRの直前	20m	範囲選択	自動成功		
効果: 対象が受けるダメージを-SL×Dする								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果: HPダメージ2d6&1点でもダメージを与えた場合威圧のバッドステータスを与える								
サモン・シームルグ	1	9	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果: HPを2d6+CL*2回復								
フォースプリンガー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 無属性の魔法ダメージに+SL×4								
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術に関する事柄について知っているかどうかの「知力」判定に+1 D								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定に+1 D								
トレーニング:知力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 選んだ能力基本値に+3								
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: あなたは「分類:動物、魔獣」のエネミーと意志の疎通が出来る								
効果:								
効果:								
効果:								

レギュレーション:
 参加にはアリアンロッド2Eルールブック①所持必須。
 使用可能ルルプはアリアンロッド2Eルールブック①と②のみ。サブリなどは禁止。
 使用PCは、初期作成に+して、成長点+40点、所持金+1200G(初期所持金と合わせて1700G)のCL3で作成したキャラとなります。