

キャラクター名 ユイ・ザ・ナイトメア(ブレイブハート) プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	英雄			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	12	16	9
ボーナス	3	3	3	4	4	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	6	5	7	3

HP	46
MP	69
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	メイジローブ					3			
補助	ジュエルリング								
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	7	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	6	7	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
錆びた聖剣	
冒険者セット	
調理用具	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*5	

現在重量: 8 最大重量: 9 所持金: 1650 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([マジックブラスト]のSL*2)体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	単体	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マジックフォーゼ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シフト1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	オリア1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済みとなる。クリティカル:ダイスロール増加								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。クリティカル:ダイスロール増加								
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危機感値の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【ユイ/プロフィール】
「私が勇者だ！…と言っても今は 魔法使い だがな！▼」
「PL…？ それに GMの声が 聞こえない…▼」
自称[勇者]を名乗る少女。数多の世界を渡り、数々の危機を救ってきたと言うが…？
かつては聖剣を操るウォーリアだったが、命の危機に瀕した際に使役していた精霊と融合、その影響で聖剣を握れなくなってしまった結果、現在は魔法使いとして活動している。
振るわれる事の無くなった聖剣は錆つき、本来の輝きを失っている。

【ユメ/プロフィール】
「彼女の使命を助けるのが、今の私の役目よ」
「半ばで潰えた夢たちを拾い集めるの」
夢魔、この世界の見える夢から生まれた精霊。
とある世界でユイと会遇、世界から与えられた使命を伝える。
それからは彼女の契約精霊となり行動を共にしている。
現在はユイと融合している状態にあり、その姿を現すのは稀。