

キャラクター名
エイミー&Amy

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【よぶんなあたま】		オート			2
頭		【よぶんなめ】		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		【カンフー】		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【第二形態】		オート			
				オート			
				オート			
腕		【蠢く肉片】		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
腕		【二丁拳銃】		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		【ひきさく】		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃[同エリアのゾンビの数÷10]
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
胴		【肉の盾】		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する全ての効果を打ち消す。
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1