

キャラクター名
ラハティ L-39

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	口マネスク	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったか、何のためのゲームだったかわからないけど。画面を眺めつづけていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
動く死体	貴方は誰かの死を悼む、目の前で死んでしまったあの人の、誰かは思い出せないあの人の人。けれど、嗚呼、あの人の死体が動き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の肩と胸が震った。
プレゼント	あなたはプレゼントを買えるはずだった。それを楽しみに心躍らせて、ずっと過ごしていた。なのに、結局貴方はプレゼントをあの人がら受け取る事が出来なかった。なぜだったのだろうか？
少女	貴方には、友人はいない。一緒に過ごした仲間はいなかったけれど、顔だつた。彼女の名前はシンシア。一緒にゲームを遊んで、とても楽しい日々だった。ずっと会えなくて、寂しかったけれど、彼女はクリスマスの晩に貴方に会いに来てくれた。
家族	おかけりなさい、子供たち。貴方達はこの家で母と暮らしていた。貴方達は生前から姉妹であった。
クリスマス料理	クリスマスの料理は、ナニーとフランツが作っていた。【真実のカケラ】

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジグムント・Z・エルレバハ	恋心	2 ①②③④⑤	呼び名：ジグ
アシュリー	保護	3 ①②③④⑤	呼び名：アシュリー
フランチェスカ	信頼	3 ①②③④⑤	呼び名：チェス
シンシア	依存	4 ①②③④⑤	友人。記憶のカケラの、少女。
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点を1点追加 ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	戦闘中、射撃攻撃マニューバの攻撃判定で目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の出目を振りなおす
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援 2
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 切断無効化
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃 3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃 5
胴		本		オート			ゲームの攻略本。
ポジション		衝動		オート		自身	コストとして任意の未練に狂気点を1点追加 対象マニューバのコストを0にする。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	貴方は損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用してよい
胴		写真		オート			シンシアとの写真。