

キャラクター名
死音(しおん)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	60

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
銃声	突然の破裂音。なにか焦が臭いにおい、音がして、胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは、そこからが思い出せない。ただあれは日常的にきく破裂音に似ていた
凌辱	凌辱の記憶。屈辱の反響。誇りが汚きまぢられる。言いなり、されるがまま。思い出だけで体中をざわめど何かが這い回る。あなたをこんな世界に棄つたのはまじつと、あいつらのような奴に違いない。
シェルター	最終戦争の開始と同時に逃げ込んだシェルターの中。通脱した人数。不安と恐怖が、争いを起こす。争いは暴力を呼び、溢はなきに等しく。そして……思い出せない。しかし、幸せな結果が待っていたとは思えない。
鎖	鎖、鎖、絶大なペナルティ。毎日の苦痛。あなたは鎖をむしられた。そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思えても所詮操り人形。その虚命にあなたはいつまでも滅されるつもりか？
捕食	あなたは何者かに追われていた。背後で呻、振り向けば巨大な虫の顔。追っ手は虫に食われ、死んでいた。そして直後、あなたもまた巨大な鎖に挟まれて……生きながらにして、虫に食われたのだ。
【死去】	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているのだろうか？

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シラサジ	友情	4 ①②③④⑤	
イズ	信頼	1 ①②③④⑤	
アズサ	憧憬	2 ①②③④⑤	
オルガ	恋心	1 ①②③④⑤	
サクリア	保護	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		大丈夫！何とかなるよ！まじつ！【想い】		アクション	2	0-1	姉妹一人と対話判定を行うことができます。
ポジション		大丈夫！一緒に頑張ろ？【微笑み】		オート			対話判定において自身の成功か大成功を失敗にすることで、対話相手の失敗か大失敗を成功にできる。
メインクラス		—AP弾—【根絶】		オート			本来「切断」「爆発」「転倒」「連撃」のいずれの効果も持たない攻撃マニューバ(使用宣言時に「防衛無効」を付与してよい)。
メインクラス		—小型中性子弾—【神罰】		ダメージ	3		敵の攻撃でダメージを受けた時に一定確率で敵にダメージを与える。ダメージは敵のHPの10%を超えない。【切断】【爆発】【連撃】は付与しない。
メインクラス		【裁きの代行者】		オート			このスキルを取得した際に、カテドラルのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		—偏差射撃—【審判】		オート			本来「切断」「爆発」「転倒」「連撃」のいずれの効果も持たない攻撃マニューバの攻撃判定出目+1(その攻撃マニューバの本来のコスト-1(最低0))。
メインクラス		—直感—【使命】		オート			本来「切断」「爆発」「転倒」「連撃」のいずれの効果も持たない攻撃マニューバによる攻撃判定につき1回、判定のダイスを振り直してもよい。
メインクラス		—デスペラード—【制裁】		オート			本来「切断」「爆発」「転倒」「連撃」のいずれの効果も持たない攻撃マニューバで与えるダメージ+1(その攻撃マニューバで本来与えるダメージ(最低0))。
メインクラス		—ガンパレード—【執行】		ラピッド	0		替り、本来「切断」「爆発」「転倒」「連撃」のいずれの効果も持たない攻撃マニューバのコスト+1してラピッドタイミングに適用してよい。再使用可、1カウントにつき1回まで。
サブクラス		—ヘッドショット—【鷹の目】		オート			射撃・砲撃攻撃判定が大成功した際、与えるダメージ+2。
サブクラス		【交流】		オート			気持ち、人間性に関連する行動判定において判定出目+1、ダイス+1してよい(最大4)。
サブクラス		【オゾン】		オート			バトルパート以外の各パートにつき1回、自身を除く敵対者が行った対話判定が大成功した際、その未練を現在の未練数と同じ未練数の中の任意のものを減らしてよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動+1
頭		リミッター		オート			損傷で行動値+2
頭		エネルギーチューブ		オート			行動+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃3
腕		ツインウェポン		オート			バトルパート以外の各パートにつき1回、自身を除く敵対者が行った対話判定が大成功した際、その未練を現在の未練数と同じ未練数の中の任意のものを減らしてよい。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1、攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			