キャラクター名: カノン

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	練体士	性別	女	年齢	66
冒険者Lv	7	経歴	妖精を危険視している		
経験点	140		人族の歴史に興味がある		
			蛮族の将来を悲観している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	2		18	3
		敏捷度	2	3		11	1
体	12	筋力	9	1		22 + 2	4
		生命力	3	1		16	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/まきしむ	2		
マギテック	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
スローイング	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
[20点/「表向き仲間」]	20

名誉点 所持 65 /合計 85

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	8	11
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バウンドボール 射程10m	1H投	2	1	2d+ 11	11	12	7										
バウンドボール	1H投	2	1	2d+ 11	11	12	7										
スリング 射程10m	1H投	2		2d+ 10	10	11	12										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
マテリアルカード　赤・Ax2	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
購入予定：スイングランチャー	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 530 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	まきしむ
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	スリングが入っている。ボールは1ターン目で使い切る
右手 筋力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 マギスフィア(小)	100+0P：ターゲットサイト(100)
その他	

装備品	説明
左手 マグネットグローブ	

その他メモ

名前はキャノン＝大砲から。

＋＋育成方針＋＋
→スカウトLv7 ： ファストアクション習得
→神(ﾏｷｼﾑ)Lv2 ： サセクションヒット　その日当て続ける限り物理ダメージ+1　魔法職MP+6
→エンハンLv5 ： ジャイアントアーム
→コンジャLv1 ： エンチャントウェポン　魔法職MP+3
→マギテクLv1 ： ターゲットサイト　魔法職MP+3

現状ダメージ：威力7+筋力4+追加1+(習熟1)+フェ8　+(熊2)+(賦1)+黒炎5　=k7+14+8 = k7+22
最終ダメージ：威力7+筋力4+追加1+(習熟1+習熟2)+フェ9 +ﾏｷｼﾑ1+(熊2+腕2)+(賦2)+黒炎7 =k7+17+14 = k7+31

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟