キャラクター名
火野瀬 嶺 （ヒノセ レイ）

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	姉妹	経験	古強者	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	3			8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍	白兵	1r-3	5	10		この武器でHPダメージを与えるとBS：硬直
壱の型	白兵	11r-3	13	10		C値7、ダメージ+2d10、BS：硬直
弐の型	白兵	11r-3	5	10		C値7、ダメージ+2d10、BS：硬直

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：ノイマン	3	2%	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV分。							
魔眼槍	3	5%	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成。							
兵力跳躍	1	1%	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動を行う。							
コントロールソート	★	2%	メジャー	武器	-	効果	-	
効果：	＜白兵＞を【精神】で判定する。							
コンバットシステム	2	3%	メジャー	-	-	効果	-	
効果：	＜白兵＞の判定ダイスを+[LV+1]する。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								