

キャラクター名
幸村 愛兎

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	♂
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	大きな転機	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	5	0	0			5	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:家事	2	2	知識:医療	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:心理	1		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:警察	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r-1	12	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス【優しい奇跡】	P 憧憬	N 不安		
家族	P 慈愛	N 疎外感		
高崎隼人	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
癒しの水	2	2	メジャー	視界	-	[RC]		
効果:	対象のHPをLVD+精神回復(現2d10+5)							
要の陣形	3	3	メジャー	-	三体	-		
効果:	対象を三体に変更(LV2×回数)(現2回)							
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	[交渉][RC]		
効果:	対象のメジャー・達成値+ [LV3×2 = (+6)]							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	達成値を10に [1シナリオにLV回使用可能(現3回)]							
ディヴィジョン	1	1d10	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象のダメージを1/2。そのダメージ分、自身のHPを減少【シナリオに一回】							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	RC		
効果:	対象のメジャー・判定クリティカル-1。判定ダイス+ [Lv1×2=2]							
隠し味	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

侵食率29%
製作方法: フルスクラッチ

どこぞのUGN支部の支部長であり、高校一年生。
支部は表向き喫茶店。
元々は父親が支部長を勤めていたが、他者の傷を請け負った為に殉職し、
まだ幼い弟や妹たちを養うために高校生の若さながら跡を継ぐ。
本来であればまだ若すぎる上に未熟だが、彼や彼の父が持っていた『他人の傷を請け負う』能力の有用性から、
ある程度の立場を持たせることで、管理下に置き、
有事の際には有能な人材の負傷を肩代わりさせるための道具としての役割を果たさせるべく、子飼いにされている。

とは言え、家族を養うには十分な職場であり、
元々自身の能力の在り方を生まれつきからある程度、把握しているためかそれなりに働けている。
が、本人が温和で温厚な性格の為に、リーダーとしては少々優しすぎるどころが長所であり、短所でもある。

弟達は実の弟という訳ではなく、父親が何処からか保護してきたオーヴァードの子供たち、それぞれ複雑な事情を抱えているのかもしれないしそうでないかもしれない。
現在中学生だが、父親の教育によってきちんと自分たちの力を把握はしているが、任務とかはまだ早いかもしれない。
仕事が忙しかったりして家族とマトモに会えないせいで少々寂しい。