キャラクター名
ルシア・カラミティ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		自慢できる二つ名を持っている(いた)		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	5	5		17 + 2	3
体	15	筋力	2	6		23 + 2	4
		生命力	3	1		19	3
心	8	知力	7	3		18	3
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 10	12	12	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	12	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 10	12	12	0										
トンファー グラップラー専用、パンチ強化　必要筋力+10で装備　魔法の発動体化	1H	5	1	2d+ 11	10	12	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

	装備品	説明
頭	華美なる宝石飾り	6種の宝石（全て500gのもの）
耳		
顔		
首	形見の指輪	指輪+チェーンでネックレスにしている
背中		
右手	怪力の腕輪	割ると+14
腰	不僥のバックル	<魔法の矢><ガン>の攻撃に対して精神抵抗判定を行い、成功すると半減できる
足		
その他アルケミーキット		

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	割ると+14

その他メモ

武の道を究めようとしてるけど色々適当

ナイトメアとして生まれたため森へ捨てられに行く途中、野盗に襲われ両親を失う
自身も殺されるはずだったが通りすがりの老拳士に助けられ育てられることになる
老拳士を師と仰ぎ武術を学んでいたが老齢であった師が亡くなってしまう
今際の際に師の二つ名と形見をもらい、老拳士の影を追いながら冒険者となる
武術の道を極めんとし日々邁進している

性格は結構適当１人称は「ワタシ」

「おじいちゃんがね、指輪は大切な人に贈り送られるものだって言ってたから

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルシア・カラミティ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
５人用テント	○□□○□□
毛布x4	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石５点x10	○□□○□□
マテリアルカード緑A級x10	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□