

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | パラディン | Lv.1: | アコライト | レベル | 12 |
| サポートクラス | アルケミスト | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 45歳 |
| 種族 | ドウアン | | | 境遇 | 正体 |
| 出自 (効果) | 王侯貴族 | | | 目標 | 命令 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 26 | 22 | 9 | 6 | 7 | 16 | 12 |
| ボーナス | 8 | 7 | 3 | 2 | 2 | 5 | 4 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | 2 | |
| 能力値 | 9 | 9 | 4 | 3 | 3 | 9 | 4 |

| | |
|------|-----|
| HP | 119 |
| MP | 107 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------------------------------|----|------|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ホースクラッシャー | 至近 | -1 | 13 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | セイントシールド | | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | -3 | 0 |
| 頭部 | セレスチャルヘルム | | | | | 5 | 4 | | -2 |
| 胴部 | セレスチャルアーマー | | | | | 12 | 5 | | |
| 補助 | セレスチャルポイントアーマー | | | | | 6 | 3 | | -2 |
| 装身具 | 高位聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 9 | 0 | 4 | 0 | 9 | 7 | 14 |
| スキル | シールドスラム、ウェポンルーラー、ディバインアーム、ジャッジアーク | | 7 | 4 | | 6 | 5 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 15 | 17 | | | | | |
| 総計(左) | | | 16 | 4 | 4 | 37 | 26 | 2 | 10 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 1+2d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------|--|
| HPP*3 | |
| MPP*2 | |
| HHP*3 | |
| 冒険者セット | |
| HMP | |
| 万能薬*2 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | | | |
|-------|----|------|-------|--------|--|
| 現在重量: | 12 | 所持金: | 94726 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 26 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|---------|-----|----|------|------|----|
| タフネス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: 有角族、作成時に最大HP+5 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: 対象にカバーを行う。行動済みにもならず、行動済みでも使用できる。 | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: 対象にHP回復を行う。3d6+CL×3。クリティカル時ダイス増加 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 打撃 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 種別: 打撃を使った武器攻撃の命中判定に+1d6する | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアティブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: このスキルと同時にヒールを使うことができ、行動済みにもならない。 | | | | | | | | |
| カバームーヴ | 2 | 4 | その他 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: カバーリングと同時に使用する。カバーリングの射程を20mに変更する。1シーンにSL回数使用可能。 | | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 武器攻撃の命中判定に+SL+1する。 | | | | | | | | |
| ホーリーウェポン | 5 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: ダメージに+SL×3する。クリティカル時コスト0。 | | | | | | | | |
| アセティック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 物理防御と魔法防御に+3 | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 白兵攻撃のダメージに筋力 | | | | | | | | |
| シールドスラム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 白兵攻撃のダメージに+装備している盾の重量 | | | | | | | | |
| プロヴォック | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 筋力 | | |
| 効果: 対象の精神と対決を行う。この対決に勝利した場合、対象に逆上を与える。 | | | | | | | | |
| アフエクシオン | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: 対象がダメージを受けるDR直後に使用。対象が受ける予定のダメージを0にする。1シナリオ一回 | | | | | | | | |
| ディバインアーム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 分類: 打撃武器を使った命中判定に+SL+1する。 | | | | | | | | |

とある貴族の次男坊。酒癖と女癖が悪かったため、半ば強制的に旅に出ることを命じられる。と、表向きはなっているが、実は長男にある頼まれごとをしたため、自らの意思で旅に出た模様。

