

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	21	6	12	6	9
ボーナス	2	5	7	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	9	2	5	3	4

HP	43
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	9	0	3	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	6	10	5	3	14	7
総計(両)			6	12					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP	
MPP	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量: 10
 最大重量: 13
 所持金: 1700
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	-	-	自身	-	1	
効果: 短剣装備時、「命中修正」「攻撃修正」「行動修正」を合計。装備武器: 双のひとつの武器として扱う								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: タイミング: パッシブ、アイテム以外のスキルを使用した時、対象が使用したスキルの効果を打ち消す。1シナリオ1回								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1	
効果: 判定の直前に使用。判定に+1d。1シーンに1回								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 白兵ダメージ+【敏捷】								
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 短剣の命中判定+1d								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定+1d								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃のDR+3d								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定	5	
効果: 回避判定達成値+【SL+2】								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ探知+1d。失敗してもトラップ作動しない								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ解除+1d。								
トレーニング: 敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 敏捷基本値に+3								
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 器用基本値に+3								
効果:								

3d6+6 ▼白兵攻撃(短剣) 命中
 2d6+12 ▼白兵攻撃 ダメージ

3d6+6+1 ▼白兵攻撃(短剣)+▼ワイドアタック 命中 (コスト4)
 2d6+12 ▼白兵攻撃(短剣)+▼ワイドアタック ダメージ

3d6+6+1 ▼白兵攻撃(短剣)+▼ワイドアタック+▼ソードダンス 命中 (コスト4+5)
 2d6+12+9 ▼白兵攻撃(短剣)+▼ワイドアタック+▼ソードダンス ダメージ

3d6+6+1 ▼白兵攻撃(短剣)+▼ワイドアタック+▼ソードダンス+▼ピアシングストライク 命中 (コスト4+5+5)
 5d6+12+9 ▼白兵攻撃(短剣)+▼ワイドアタック+▼ソードダンス+▼ピアシングストライク ダメージ

3d+10 ▼回避
 3d+10+3 ▼回避+▼ドッジムーブ (コスト2)