

キャラクター名  
イザーク マーロウ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	FHAA	カヴァー	回収屋
オプション	オルクス	年齢	31	性別	男
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+1	1	LV+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
死神の手袋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
装着者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動を行う際に、シーン内の任意の場所に移動可能。1SLV回								
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 縮地使用時白兵攻撃力をLV×5する。侵食率でLV上昇しない。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更する。								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 行動値を0にし、白兵攻撃力を+LV×5								
CR:ハヌマーン	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: クリティカル値-SL								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。								
ターゲットロック	1		セットアップ					
効果:								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 1SLV回使用可能 判定のダイスを一つ10にする。								
覚悟の鼓舞	1	4	オート	視界	単体	自動	120 恐怖	
効果: 1R1回使用可能 LV×3の達成値上昇								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				