キャラクター名
鶴丸国永

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	35
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	?
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	47	22	42	9	29	7	8
ボーナス	15	7	14	3	9	2	2
クラス修正	1	1	0	0	0	1	0
他修正							
能力値	16	8	14	3	9	3	2

HP	397
MP	216
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	14	0	3	23	21
スキル	フォアストール							10	
その他									
総計(右)			8	0	14	0	3	33	21 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 47	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:刀	★		パッシブ					
効果： 命中+1D								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	SL	
効果： シーンSLまで、命中判定で回避、自動命中するが対象にCL×5のHPロス								
ショットバック	1	4						
効果： ストライクバックを射撃攻撃にも対応させる								
グランスラッシュ	★	2	ダメージロール		自身	自動成功	シーン1	
効果： 好きな属性の魔法ダメージに変更								
トゥーハンドアタック	5		パッシブ					
効果： 刀を部位両にし、攻撃力に+SL×2								
パワースマイト	★	7	セットアップ		自身	自動成功		
効果： ダメージ+(行動地÷10+1)D、待機になる								
フォアストール	5		パッシブ					
効果： 行動値+SL×2								
スマッシュ	3		マイナー					
効果： ダメージ+筋力								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール				シーン1	
効果： ダメージ+(SL×2)D								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時				シナリオ1	
効果： 対象を単体に変更、ダメージ+CL×10								
アームズロジック:刀	★							
効果： 命中+1D								
グレートバースト	3	10	命中判定後				シナリオSL	
効果： ダイス一つを6に変更								
ストームアタック	3		パッシブ					
効果： スラッシュブロウに+(SL×3)D								

キャラクター名
鶴丸国永

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デスペラード	5	6	セットアップ					
効果：	ダメージ+SL×5、物理-50							
ファストセット	★	6	ムーブ					
効果：	マイナーを一つ使用出来る							
ビルドアップフォース	5	5	マイナー				シーンSL	
効果：	ダメージ+20重ねがけ可能							
クロックアップフォース	★	9	セットアップ					
効果：	ビルドアップフォースを同時使用可能							
スタイル:シンエイ	5	6	ストライクバック				シナリオSLD	
効果：	ストライクバックでリアクションに成功時、回避可能							
アーツ:シンエイ	3		パッシブ					
効果：	ストライクバックに+SL×5							
マスターストライク	3		ストライクバック				シーンSL回	
効果：	ストライクバックでクリティカルが可能							
次元断	3	20	ムーブ					
効果：	射程視界に変更							
死神の手	1		マイナー				シナリオ1回	
効果：	ダメージに+最大HP-現在HP							
戦鬼	1							
効果：	フェイト3点、バッシュ3発							
致命の技	1	10	ダメージロールの直前				ラウンド1回	
効果：	好きな数のダイスを選び方振り直す							
鬼の爪	3		パッシブ					
効果：	クリティカル時ダメージ+SL×20							
人器一体	3							
効果：	装備一つ選択、命中にSL、攻撃力にSL×5							
修羅	2							
効果：	フェイト1使用で命中+2Dに変更							
武の真髄	1							
効果：	フェイト1使用でダメージ+5Dに変更する							
哭鶴	8			範囲、視界			シナリオ1回	
効果：	SL×5の敏捷判定に失敗した相手を強制気絶させる							
バイタリティ	1							
効果：	HPに+CL							
エンチャントウェポン無	1	3						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								