

キャラクター名 自サンプル - グライアイシーフアルケミスト プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	グライアイ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	9	9	9	7
ボーナス	3	3	4	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	4	5	3	2

HP	31
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキット	40m	0	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット	//				1			
胸部	レザージャケット	//				4			-1
補助	マント	//				1			
装身具	シーフズツール	//							
能力値			5	0	5	0	3	10	8
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)					5	6	3	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×2	
バックパック	
ガンストック	

現在重量：	9				
最大重量：	14	所持金：	0	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：フェイクフェイス	★	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を付与								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：錬金銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「種別：錬金銃」の武器の命中判定に+SL、ダメージに+SL								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+[SLd]								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： マスキットを1個取得								
オプションパーツ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：銃部品」のアイテムをSL個取得								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--	--