キャラクター名

アルファード

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
動く死体	
鳥篭の鳥	
人形	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コスモス	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた時、白兵・肉弾ダメージ＋1
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1する
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		うじむし		オート	なし	自身	このパーツが損傷していた場合、ターン終了時とパート終了時、修復して良い
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの：アクセサリー
ポジション		無茶		オート		自身	基本パーツ一つと引き換えに行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおして良い
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分の白兵攻撃のダメージに「全体攻撃」を加える。これで自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	自分の白兵攻撃マニューバの判定に出目＋1しても良い
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目を全て+1する。ただし毎ターン終了時&戦闘終了時任意のパーツを一つ損傷する。