キャラクター名
アリサ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	学者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	10	13	36	9	32	12
ボーナス	4	3	4	12	3	10	4
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	4	4	4	14	4	12	6

HP	149
MP	214
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ケセドの金剛杖	至近	-3	8				-5	
左手									
頭部	ミスティックサークレット					2	1		
胴部	ミスティックガーブ				0	6	3		
補助	聖紋のマント				-1	5	2		
装身具	ミスティックコイン								
能力値			4	0	4	0	12	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	8	3	13	18	3	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	14	6	2	22	+ 5 d
アイテム鑑定	14	6	2	22	+ 4 d
魔術判定	14	6	2	22	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ホワイトスタッフ	
祝福の花	
月光の種	
心身の章（器用、知力）	
万能薬５本	
ＨＭＰＰ2本	
次元バック	
ポーションホルダーin万能薬	
ＧＭＰＰ１本	
ＥＸＭＰＰ２本	
万能薬10本	

現在重量：	18		
最大重量：	22	所持金：	150
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のＨＰを［3ｄ+ＣＬ×３］点回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールを同時に使用できる								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 「対象:場面（選択）」「射程:視界」の全ての対象にエネミー識別を行う。この時判定は1回だけ行う。								
トゥルースサイト	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別に成功した時、そのエネミーの物理防御と魔法防御の値も分かる								
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果： 【知力】判定の値に+［ＳＬ×2］する								
アフェクション	1		ＤＲ直後	20m	単体	自動成功	アフェクトシナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0にする								
トリビアリスト	1		判定の直前					
効果：								
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果： エンサイクロペディアとタイミングセットアッププロセスのスキル一つを使用								
トレジャーマニア	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： ドロップ品決定ロールで+1Ｄ								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 戦闘不能を回復する。その時のＨＰは2Ｄ点とし、対象は行動済みとなる								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術	シーン1回	
効果： 自身と対象をマークポイントに転送する。（マークポイントはＳＬ個設置でき、設置するにはメジャーアクションを使用								
ウィークポイント	3	8	セットアップ	20m	ＳＬ体	知力		
効果： エネミー識別に成功したエネミーに有効。リアクション判定に-1Ｄ。ラウンド終了まで持続。								

マインドマスター、クイックサーチ、ウィークポイント
ＭＨＰ150　ＭＭＰ215　移動力9m
敵識別6ｄ6+22
知力判定2ｄ6+22
ディバインライト　コスト6　魔術判定5ｄ6+22　ＤＲ5ｄ6+42
クイックヒール　コスト3　ヒール　コスト1　魔術判定4ｄ6+22　回復量７ｄ+80[+3d6][+60][+22]
ヒール　コスト1　魔術判定4ｄ6+22　回復量７ｄ+80[+3d6][+60][+37]
プロテクション　コスト１　ダメージ軽減量6ｄ6+40
レイズ　コスト６　魔術判定4ｄ6+22　2ｄ6
ウィークポイント　コスト8　2ｄ6+22
ヒールライズ　コスト8
スキルエボルブ　コスト10
ヒーリングマスター　コスト7　ダイスで効果を求める回復スキル、回復アイテムの効果に+37
クイックサーチ　コスト5

キャラクター名
アリサ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エルダーマジック	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1Ｄ								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔術攻撃を行う。ダメージは2Ｄ貫通ダメージとなる								
エリュダイト	1		パッシブ		自身			
効果： 知力判定のダイスを増やす一般スキルの効果に+1Ｄ追加								
リクルート	1		メジャー					
効果： 分類：魔術のコストを-2（最低1）								
バリア	1		パッシブ		自身			
効果 :複数メインプロセスで回行われる攻撃に対して1回ずつプロテクションを使用できるようになる。ただし、1回のＤＲには1回しか使用できない。								
ディバインライト	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは、2Ｄ+10の貫通ダメージになる								
コーデックス	1							
効果： コーデックスを取得。シーン終了時に消失								
ライトバースト	3		パッシブ		自身			
効果： ホーリーライトとディバインライトの魔術判定に+１Ｄダメージに［ＳＬ×4］する								
マインドマスター	1		セットアップ		自身	自動成功	セットアップ2回 シーンSL回	
効果： コーデックスするとタイミングセットアッププロセスのスキル一つを使用								
メンターアーツ	5		コーデックス		自身	自動成功		
効果： コーデックスで選択したクラスのスキルでダイスを振るものに有効。スキルの効果に+ＳＬ×2する								
ダブルジャンル	1		アイテム		自身			
効果： コーデックスで使えるクラスが二つになる								
ディフィブリレイター	1		パッシブ					
効果： ダイスを使用するありとあらゆる回復に+1Ｄ								
パリペイティア	1							
効果：								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別判定に+2Ｄ								
ヒールライズ	3	10	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオＳＬ回	
効果： 対象がＨＰ回復魔術を使用した際、効果に+［ＣＬ×3する］								
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果： プロテクションの効果に+［5+ＳＬ×3］する								
エフィシエント	5		パッシブ				ダイスでの効果値の加算でSL×2	
効果： 効果をダイスで求める魔術の効果にＳＬ×２								
スキルエボルブ	3		効果参照					
効果：								
ラーニング	1		効果参照					
効果：								
プリペイティア	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
アイデンティファイ	★							
効果：								

キャラクター名
アリサ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	★							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								