キャラクター名
シュゼット・アリスフィール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]	
生まれ	神官	性別	男の娘	年齢 15
冒険者Lv	5	経歴	本来とは異なる性別として育てられた	
経験点	570		血縁者と死別したことがある	
			予知夢をみたことがある	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	1		14	2
		敏捷度	7			13	2
体	14	筋力	4			18	3
		生命力	1	2		17	2
心	10	知力	9	2		21	3
		精神力	11	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/リルズ	5		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 3	10	4	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 3	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	帽子　布　白色	角隠す用 ブルースター(花の飾り付き)(花言葉 信じあう心・至福の愛 幸福の愛) 男の子生まれた時にお祝いに主役がかぶる帽
耳	耳飾り　天然石	片耳イヤリング振れるタイプ ブルームーンストーン(意味 永遠の愛・予知・女性)
顔		
首	聖印	
背中	ロングマント(フード付き)	
右手		
腰	コルセット	スタイル保つため
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

魔法収束絶対にとろう・・・

剣　セイクリッドversionビショップ　回復効果＋１　魔法でもアイテムでもOK

女の子作ったから男キャラ作ろうと思ったら経歴なんでこうなった・・・？(ナイトメア老いないから最適といえば最適？)
融合神リルズのコンヴァージョン（性別変更）のためにこれ信仰するしかないよね
名前はクレープシュゼットから

自分が男であることは最近知ったらしい(たぶん成人した時？)
そのことを知りショック受けて家出という形で冒険者になった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュゼット・アリスフィール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
魔晶石（５点）	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
普段着	○□□○□□
テント　4人用	○□□○□□
着替え1週間分	○□□○□□
北向きの針 228	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 5558 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80