キャラクター名
自サンプル - ディーバアコライトセージ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | セージ | **Lv.1:** | セージ | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ディーバ | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 9 | 9 | 12 | 9 | 10 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 3 | 4 | 3 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | 1 | | | |
| **能力値** | 3 | 4 | 3 | 7 | 4 | 4 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 29 |
| **MP** | 36 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 知識の書 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 4 | 7 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 2 | 3 | 5 | 4 | 7 | 8 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 7 | | |
| 最大重量： 9 | 所持金： 0 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ディーバ：エルダ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 取得しているスキルのコストを-1する。ただし作成時のフェイト4点 | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/防御中 | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： HPを[3d+CL×3]点回復 | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： エネミー識別がセットアップで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果： 難易度10の器用判定。戦闘不能回復し、HPを1に回復 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |