キャラクター名
おるはぬ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自	有力者の血筋	経験	留年	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：	2		知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切りの小太刀	白兵	2r+2	3	10		侵食+4:ダメージを与えるとEロイス解除

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:遺産所持者	P	N		
WH:風見 明日香	P 友情	N 不信感		
WH:日常	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：ハヌ	2	2						
効果：								
縮地	5	2	at				Slv	
効果： シーン内どこでも移動								
バックスタブ	5		al					
効果： 基本+4:移動時攻撃+[lv*5]								
スタートダッシュ	1	3	set				slv	
効果： 即座に戦闘移動								
浸透撃	2	2	mj			白兵/射撃	Slv	
効果： ガード不可カバーなかったことに								
援護の風	5	2	at				R1	
効果： 判定ダイス+lv								
ウィンドブレス	3	2	at				リミット	
効果： 達成値+[lv*3]								
ゴッドウィンド	1	10	at				120	
効果： 自動成功エフェクト打消し								
軽行	★							
効果：								
猫の道	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「日常の境界線」
《スタートダッシュ》+《縮地》+《バックスタブ》
侵食+5　戦闘移動を行う　シーン内どこでも可　次の攻撃+25

「境界線のその先」
《援護の風》+《ウィンドブレス》

「非日常の境界線」
《コンセ：ハヌマーン》+《浸透撃》

オーヴァードになったのは…そう、お爺ちゃんの蔵を漁ってたときだっけ。
まだ何も知らなくてさ。そう、その日もただ冒険のつもりで蔵に置いてある箱や棚をひっくり返してたんだ。
こんな非日常の扉を開く事になるなんて…

その小太刀を持ったときの俺の暴れようは酷かったんだってさ。
蔵の物という物を出来る限り壊しつくして疾風のように暴れまわって、捕まえようとしてもあっちこっち行ってしまって…
最後には体力も尽きて捕えられたらしいけど、全然覚えてない。

それから一年間だけだけどUGNの施設に入れられてみっちりしごかれてった。…日常の世界も大事だって今でこそ分かるけど
それでもこんな非日常が起きているだなんて知ったら居ても立ってもいられなくて