

キャラクター名
げんきなこ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	3000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	-4	14	2
		敏捷度	8	-4	11	1
体	10	筋力	7	-2	15	2
		生命力	9	-2	17	2
心	4	知力	7	-6	5	0
		精神力	11	-6	9	1

戦闘特技	
防具習熟/非金属鎧	222 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロス	1		1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能			合計値	1 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ひのきのぼう	1H両	1	2	2d+ 2	12	2	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200 G	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 1	2	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 1	9

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ ファイター技能Lv0 能力値ボーナス「だけ」を基準値に命中、回避、追加ダメージを振れる(上記は計算済み)	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
---	--