キャラクター名: ミドウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	暗視、剣の加護/無命不死※1		
生まれ	冒険者	性別	不明	年齢	300位
冒険者Lv	7	経歴	死んだことがある		
経験点	0		墓の下から出てきたことがある		
			自分は人間だと称している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	2	器用度	12	2		16	2
		敏捷度	2	1		5	0
体	7	筋力	4	1		12	2
		生命力	12	8		27 + 50	12
心	12	知力	12	6		30	5
		精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
ソーサラー	1		
コンジャラー	7		
フェアリーテイマー	1		
マギテック	1		
レンジャー	7		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
マルチアクション	2125 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	7	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	肋骨		----	3	5
盾	餌食乃邪盾		----	4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	15	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
生贄乃邪甲 グラップラー専用。Lv.7以上のコンジャラー以外使用できない。※2	1H	---		2d+ 10	12	9	0										
犠牲之呪甲 グラップラー専用。Lv.7以上のコンジャラー以外使用できない。※3	1H	---		2d+ 10	12	9	0										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 39850 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 11

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	7	12			
深智魔法	1	12			
妖精魔法	1	6			
魔動機術	1	6			

装備品		説明
頭	頭蓋骨	
耳	耳小骨	
顔	顔面骨	
首	頸椎	
背中	脊椎	
右手	橈骨	
腰	骨盤	
足	大腿骨	
その他	中足骨	

装備品	説明
フード付きロングマント	
左手 尺骨	
宝石＆ケース	
マギスフィア大	

その他メモ

ver1.6
※1
死亡しても戦闘が完全に（連戦などが行われた場合はその間も死亡扱い）終了した時点で復活する。
クリエイトアンデットやリザレクションを受けた時、一瞬で復活する。
ただし、死亡した場合ボーナス経験点を手に入れることはできない。
穢れが増減しない。（ただし穢れの酒などの影響も受けない）
アンデット、蛮族扱いになる為、バニッシュの影響を受ける他、セイクリッド系の魔法の影響も受ける。
蛮族探知機にも反応する。ただし蛮族からは人間扱いになる。
※2
この武器は魔法の発動体として使用できる。
この武器のダメージに魔力÷3（小数点以下切り捨て）を+し、適用ダメージ分自身のHPを回復する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟