

キャラクター名	プレイヤー名				
ハロルド・ローレンツ					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♂
称号クラス				年齢	20
種族	ドゥアン			境遇	放浪者
出自 (効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	15	12	6	9	13	7
ボーナス	7	5	4	2	3	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正					-1		
能力値	9	6	6	2	3	4	2

HP	81
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォーリントマホーク	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胸部	アークィバスアーマー				-1	11			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	専心のアミュレット		1	1					
能力値			6	0	6	0	4	9	14
スキル	オートガード、ハードマッスル、レジストエレメンタル、フェイス				1	15	12		
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			7	1					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	3 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	6		6	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量： 13

最大重量： 42

所持金： 790

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：								
オートガード	3		パッシブ					武器攻撃。ダメージ+SLD
効果：								
ハードマッスル	3		パッシブ					物防+6、魔防+3
効果：								
レジストエレメンタル	3		パッシブ					物防+9
効果：								
カバーリング	1	2	BDR					
効果：								
カバームーブ	3	4	カバーリング					シーンSL回
効果：								
アイアンクラッド	1	3	ADR					カバーリングを範囲20mに
効果：								
ディフェンダー	2	3	マイナー					物理ダメージ-SL*3
効果：								
オピニオン	1		パッシブ					物防+SL*3、シーン終了まで
効果：								
イクリップリミット	1		パッシブ					交渉、説得等の精神判定に+1D
効果：								
エンラージリミット	1		パッシブ					装備品の重量制限+5
効果：								
ファーマシー	1		アイテム					携帯品の重量制限*2
効果：								
マジカルハーブ	1		アイテム					HPP取得
効果：								
フェイス：ブリガンティア	1		パッシブ					MPP取得
効果：								
蘇生薬								リアクション+1

英雄として名高い父親と、その仲間として冒險していた母親の間に産まれ、幼いころから両親、特に父親にあこがれている。  
自信も父の名に恥じない様に、修行をしながら大切な物を守れる人になりたいと思っている。

今のところ大切な物=仲間。

言動は乱暴気味だが正義漢。  
頭は悪い。  
短気なため、頭を使う事にはすぐ力で解決しようとする傾向がある。

一人称：俺  
二人称：お前

【経験シナリオ】  
・過去からの愛

■キャラクター名=

ハロルド・ローレンツ

## — プレイヤー名 —