

キャラクター名
ユーリ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女の子	年齢	19歳
冒険者Lv	9	経歴	かつて貴族だった		
経験点	2830		規律に厳しい環境で育った 空腹のあまりに失神したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	3		23 + 1	4
	敏捷度	7	3		19	3
体	筋力	6	1		10	1
	生命力	6	4		13	2
心	知力	10	9		28 + 2	5
	精神力	6	7		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
ライダー	9		
ウォーリーダー	2		
ミスティック	7		

戦闘特技		魔法拡大/数	代償軽減	マリオネット	占瞳操作	双占瞳
		IB39 p	IB30 p	IB38 p	IB30 p	IB37 p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示	幸運は勝ち戦を助ける	
探索指令	怒れる言葉の幻	
HP強化	崩れる壁の幻	
騎獣強化	光る星は神秘を誘う	
魔法指示		
HP超強化		
特殊能力開放		
騎獣の献身		
獅子奮迅		
軍師の知略		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
幸運は富をもたらす		
幸運の星の導きを知る		
幸運は剣を導く		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍ジャベリン	1H	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍加工[防衛系]				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	2	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 12	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	9			

装備品	説明
頭 水・氷の宝石ランク4	
耳 光の宝石ランク4	
顔 火の宝石ランク2	
首	
背中 風の宝石ランク7 (エメラルド)	
右手 血色の指輪 "小さき花"アリアからの戦利品 (購入価格記載)	
腰 土の宝石ランク1	
足 闇の宝石ランク8	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
本名：ユーリ・N・リリィ 一般技能レベル ノーブル(貴族) Lv5、ヘラルディスト(紋章学者) Lv3、ウェイトレス(給仕) Lv2 隣国フェンデルにおける武勲を重視する貴族の娘。 前に出て戦うという行為が体力的に不向きであったにも関わらず、それを認めたがらない父親に厳しい教育を受けさせられていた。 騎獣と触れ合うのは好きだったもののそれ以外の教えに応えられず、その分妖精魔法に興味を向けていった。 父親はそんな娘を認められず更に厳しく……という悪循環に陥っていき、ついには耐え切れなくなって家を出てしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
持ち出した路銀も底を打ち、空腹で倒れていたところを冒険者の店の主人に拾われる。その後店で住み込みウェイトレスとして働き拾われた時に作った借金を完済。	

