

キャラクター名
アリサ トツカ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス		カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0		1	2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	12	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
装着者	P	N		
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 28 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3							
効果:								
マルチウェポン	1							
効果:								
ヴァリアブルウェポン	1							
効果:								
ペネトレイト	1							
効果:								
インスピレーション	1							
効果:								
テクスチャーチェンジ	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	機能を維持した状態で外見の変更							
構造看破	★		メジャー	至近	-	自動		
効果:	建物 機械の構造の読み取り							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

経験点不足のため未完成
エフェクト完成
能力値、技能未完成