

キャラクター名 コトラ・ライジキマール	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	おとなの女性	年齢	若く見える30代
冒険者Lv	2	経歴	体に傷跡がある		
経験点	1300		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 空腹のあまりに失神したことがある		

技	6	器用度	8	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	6			14	2	プリースト/庇護神エイセイ	2		
体	14	筋力	5	1		20	3	セージ	2		
		生命力	5	1		20	3	バード	1		
心	10	知力	10			20	3				
		精神力	5			15	2				

戦闘特技		
魔法拡大/数	226	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	22 /合計 22

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッパラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(1点分)x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1470	預金・借金	
		G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+	1	4
	m	m			26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	聖印 庇護神エイセイ様の聖印
顔	
首	マフラー 口元を覆い隠すブランド物のマフラー
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
下顎から鎖骨の辺りにかけて大きな傷あるためマフラーで隠している。声帯も損傷しているらしく普段はあまり喋らない。それでもたまに歌を歌ったりしているのが、声が出ないわけではないらしい。仲間になると普通に話しかければ答えるし、話しかけても来るようだ。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗
過去に魔剣の迷宮で迷子になり空腹のあまり失神したところを、小さなドワーフの冒険者に助けられたことがあるらしい。街の外では殆ど常に異貌を発動しているとかいないとか。	