

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	秘密結社			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	7	25	6	19	15	9
ボーナス	4	2	8	2	6	5	3
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	4	3	9	5	8	6	3

HP	74
MP	104
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	9	0	6	17	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)			3	7	11	10	10	17	8
総計(両)			3	14					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 預金・借金:

所持品	
MPP×3	装備していない差分
冒険者セット	6話以降ギルドで金額管理。
毒消し	結界紋4つ
果実	HPP2つ
ここからは追加購入	MPP4つ
MPP×2	らくだ
ダガー	
ダガー売却	
ギルドで購入(装備品)3話	
守りの指輪(宝箱)	
ギルドで購入(装備品)5話	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 風属性の魔法ダメージ デメージロール[2D+5] 魔術判定+1D								
エアリアルセイバー	5		パッシヴ		自身			
効果: 風属性の魔法の魔法攻撃のダメージ+SL×4								
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身			
効果: 回避判定+1D								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 対象の精神と対決。達成値に+「SL×2」 勝利した場合「逆上」にする。								
コンセイトレイション	★		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
ハンドシンボル: 猿	1	4	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 魔法攻撃の単体を範囲選択に買える。								
ディジニ・ブリーズ	★		パッシヴ		自身			
効果: エアリアルセイバー5取得していること。風属性の魔法ダメージを1点でも与えた場合、そのダメージを受けたキャラの物理防御-10する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
アンビデクスタリティ	★		パッシヴ		自身			
効果: 装備: 探検の命中、攻撃、行動を合計し、部位: 双のひとつの武器として扱う。「効果」はすべて発揮するが使用に宣言を必要とするものは同時に宣言できない。								
ナイフパリア	★	3	DRの直後		自身	自動成功		
効果: あなたが受ける予定の物理ダメージを攻撃力の合計分引く。1メインプロセス1回								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象: 単体」に必ず変更し、ダメージに+「CL×10」する。1シナリオ1回								
トラブルセンス	1	8	判定の直後		自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果: 回避判定の直後に使用する。ダイス2個以下を振りなおせる								
ソアスポット	3	3	DR直後		自身	自動成功	1/R	
効果: DRのダイスをSL×2個以下の任意の数のダイスを振りなおせる。								
インプロージョン	1	8	効果参照		自身	自動成功		
効果: 魔術判定がC時に使用する。対象の魔防を0としてダメージ算出すること。魔法攻撃のみ効果がある。								

性格 明るめの天然直進キャラ、GM困らせる行動しても良いという感じ、一人称: 私
 魔物の頻繁出現により猫族である両親が出兵されることとなり、そのため幼少であったフローラータは違う家族の元に引き取られることとなった。引き取られた家族の所では冒険の話や他の街の話を良く聞かされて、また義理の親は暗殺組織の一員であるため武器の使い方や魔法の使い方などを教わって扱えるよう努力していた。
 いつしかフローラータは自身で冒険や旅に出てみたいと考えるようになり、義理の親の元を離れることにした。その思いは分かれた両親に会うことができればという思いもあった。

