

キャラクター名
不知火

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	-50

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
覆う影	
幸福の時	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
金剛	憧憬	3	①②③④⑤	
瑞鳳	恋心	3	①②③④⑤	
龍田	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした適に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦闘技術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		離脱援護(発勁)		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可 移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		新型兵装(単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1 +切断 +連撃1
腕		新型タービン(ジェットノズル)		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		外部エンジン(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		強化武装(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		手袋		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		外装(はらわた)		オート			
胴		外装(はらわた)		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1