

キャラクター名 サフィリン
プレイヤー名

種族 フロウライト 種族特徴 魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体
生まれ 哲学者 性別 女 年齢 覚えてない
冒険者Lv 7 経歴 破産したことがある 家族に異種族がいる 憧れる冒険者がいる
経験点 1000

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 6 1 12 2
敏捷度 4 2 11 1
筋力 15 1 17 2
生命力 3 3 7 1
知力 3 6 22+2 4
精神力 15 5 33 5
技能 Lv. 技能 Lv.
フェアリータイマー 6
セージ 5
ウォーリーダー 7

戦闘特技
鋭い目 2120p
魔法拡大/数 IB39p
魔法誘導 IB32p
魔法収束 IB39p
魔法制御 IB32p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
神紀文明語 ○
汎用蛮族語 ○ ○
魔動機文明語 ○ ○
魔法文明語 ○ ○
妖精語 ○ ○
妖魔語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
軍師の知略
強靱なる丈陣Ⅱ：安静
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵
怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎

名誉アイテム 点数
戦旗槍加工(防御系) 100
戦旗槍加工(攻撃系) 100
栄光の軍師徽章 40
華美なる宝石飾り+専用化 70
名誉点 所持 90 /合計 400

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 水衣
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 3

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
スピア 戦旗槍加工済。防御系鼓砲を2ランクから使用できる。命中-1 1H両 15 -2 2d+ -2 10 0 20
スピア 戦旗槍加工済。攻撃系鼓砲を2ランクから使用できる。命中-1 1H両 15 -2 2d+ -2 10 0 20
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
快眠の寝具 ○○○□□
着替えセット ○○○□□
水衣(予備) ○○○□□
羽根ペン、インク、白紙の本 ○○○□□
栄光の軍師徽章 ○○○□□

マナチャージクリスタル(5点) ○○○□□
魔晶石(5点)x3 ○○○□□
消魔の守護石(3点)x2 ○○○□□
所持金 2125 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 11 m 33 m 2d+ 0 3 28
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 9 2d+ 11 2d+ 8 2d+ 12 83

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
妖精魔法 6 10

装備品 説明
頭
耳 華美なる宝石飾り 6種全て500gの宝石。専用化済
顔
首 祈りのアミュレット 回復魔法の回復量+1
背中 ウェポンホルダー
右手 知力の腕輪
腰 栄光の軍師徽章 1度だけ鼓砲を2ランクから使用できる
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
妖精郷で出土したフロウライト。
地中にある間、千里眼で周囲の情報を集めても妖精たちの情報がしなくて来たため、すっかりルーズで楽天的という妖精っぽい性格になってしまった。
出土後は妖精郷のフィー達に家族として迎え入れられ、魔晶石代わりに愛でられつつ色々教わっていたが、フィーたちの千年祭に乗じて好奇心で外の世界に飛び出す。
しかし世間知らずが災いしてすぐに全財産を巻き上げられ、売られそうになっていた所を通り過ぎの冒険者に助けられる。
とある団体の長でもあったその冒険者に指揮技術を教わり、同じ冒険者として身を立てて現在に至る。
ちなみに根っからの音痴なのか楽器や歌に関してはフィー達に教わっても全く上達しなかった模様。
その代わりに文章で物語を記し、トーテムを持ち帰ろうと思っている。
また妖精たちの影響で、他人の目を気にしたり体を隠したりはしておらず、露出過多。ロシレッタで見つけた体色と一緒に水衣がお気に入り。
自動失敗 チェック ○○○□⑤ ○○○□⑩ ○○○□⑮ ○○○□⑳ ○○○□㉑ ○○○□㉒ ○○○□㉓ ○○○□㉔ ○○○□㉕ ○○○□㉖ ○○○□㉗ ○○○□㉘ ○○○□㉙ ○○○□㉚ ○○○□㉛ ○○○□㉜ ○○○□㉝