キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	傭兵			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	7	17	10	18	6	8
ボーナス	2	2	5	3	6	2	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正					2		
能力値	2	3	5	5	8	4	3

HP	19
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	聖印								
能力値			3	0	5	0	4	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	6	9	5	13	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： -3040	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 対象のHP[3D+CL*3]点回復								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果： 使い魔をSL個取得								
ファミリアアタック	2	5	メジャー	20m	単体	感知	5	
効果： [(SL+2)D+CL]の貫通ダメージ								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： ファミリアアタックの命中に+1D								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 戦闘不能を福祉HPを2D点に								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術	1	
効果： 対象が行う判定に+1D。ラウンド終了まで								
デストロイヤー	1							
効果： 破壊時の判定＋２D								
トレーニング：感知	1							
効果： 能力基本値＋３								
ベアアップ	1							
効果： リアクションの精神判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								