キャラクター名

緋月

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	/	自身	2
頭		めだま		オート	/	自身	1
頭		お揃いの首飾り		オート	/	/	たからもの
頭		角		オート	/	自身	1
頭		赤眼		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		詠唱		オート	/	自身	射撃攻撃出目+1。反映済み
頭		こもりうた		オート	/	自身	射撃攻撃出目-1、コスト-1。反映済み
頭		過剰エネルギー		オート	/	自身	攻撃、切断出目+1。ターン終了時、戦闘終了時に自身のパーツ1つ損傷。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		アゾット剣		アクション	2	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		黒炎		アクション	2	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		はらわた		オート	/	/	
胴		はらわた		オート	/	/	
胴		翼		ダメージ	1	自身	防御2
胴		羽搏く		アクション	3	自身	移動1。移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		足枷		オート	/	自身	損傷で最大行動値+2
脚		尻尾		オート	/	自身	1
脚		リフレックス		オート	/	自身	1