キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	傷病
出自（効果）	商人			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	15	8	6	7	9	9
ボーナス	5	5	2	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	3	2	2	4	3

HP	49
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	3	0	4	5	12
スキル				1		6	3		
その他									
総計(右)			6	11	0	17	7	5	11 m
総計(左)			7	1					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 17	所持金： -450	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
プロボック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	筋力	3	
効果： 対象の【精神】と対決。達成値に+SL*2。勝利すると対象に[逆上]を与える。								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 物理防御にSL+2、魔法防御に＋SL								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果： 刀をSL個取得								
トゥーハンドアタック	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 攻撃力+SL*2								
ウェポンガード	1	4	DMロール直後	-	自身	自動	両装備、防御中1回	
効果： 物理DM-[武器の攻撃力/2]								
トゥルーアイ	1	4	DMロール直後	-	自身	自動	刀装備、防御中1回	
効果： 物理DM-[武器の攻撃力/2]								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	シーン1回	
効果： 攻撃対象が[CL+SL]以下のCLのモブエネミーの場合、DMの代わりに戦闘不能か気絶させられる								
フェイス：ダナン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： ダメージ軽減スキル効果に+1								
ブラフ	1							
効果： 交渉事の精神判定に＋１D								
サクセション：正宗	1							
効果： 刀の攻撃力＋１								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								