

キャラクター名 プレイヤー名

シンдрローム	ワークス			カヴァー		
オプション	年齢 16			性別 ♂		
覚醒	衝動			初期侵食率 0 %		
出自	経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	0
肉体	0	0	0			0	行動値	0
感覚	0	0	0			0	(非装備時)	0
精神	0	0	0			0	戦闘移動	0
社会	0	0	0			0	全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
最大財産P:		残り財産P:			

合計装甲: 合計回避:

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	1							
効果:	1							
効果:		★						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アイタッチ依存症の中二君。ただし軽傷
ゲーム好きな陰気な少年
今日もいい天気☆
ということで新作ゲームVRサイクロップス先輩を買いに出かけたのであった