キャラクター名: 鈴井貴之

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	参謀	性別	男	年齢	53
冒険者Lv	2	経歴	魔人のいけにえにされたことがある		
経験点	1090		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	7			13	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	6	1		12	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	3			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
アルケミスト	1		
ライダー	2		
ウォーリーダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ				2d+ 0		0											
チェイン	1H#	9	-1	2d+ -1	12	0	19										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ミニバイク	○□□□○□□
緑B級カード	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
保存食(一週間分)	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金: 380 G

預金・借金: G

戦闘特技			
武器習熟A/絡み	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	0	18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	軍師紋章	
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
HP強化	
攻撃阻害	
パラライズミスト	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

北国出身。成人のころに儀式によって魔人のいけにえになるも、この世に生をとどめる。
その時、魔神語を習得。また、２０代後半に友人の魔法の実験台になる。
その魔法があまりに高レベルだったため、意識を失うもなぜか頭がよくなる。
その頭脳を生かし、前線で活躍するも最大の恩師を失い、現在の参謀という位置に落ち着く。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟