

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	神官			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	12	17	12	13	9
ボーナス	3	3	4	5	4	4	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	4	6	5	6	4

HP	55
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	6	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			4	0	4	12	6	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
結界紋	
ベルトポーチ	
ベルトバック	
冒険者セット	
毒消し	
ポーションホルダー	

現在重量: 12  
 最大重量: 15  
 所持金: 1480  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを3D+CL×3点回復								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 戦闘不能を回復し、HPを2D点回復。対象は行動済みになる								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	1/SLd	
効果: 行動済みの対象を未行動にする								
カノン	★	-	効果参照	20m	単体	自動成功	1/シーンに1回	
効果: 対象がダイスロール増加の為にフェイトを使用する直前に使用する。対象のダイスロールに1D追加して、自分のフェイトを1点消費								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーンに1回	
効果: ヒールを同時に使用できる。								
スノレディ	1	10	メジャー	20m	単体	呪歌判定	1/シナリオに1回	
効果: 使用時に属性1つを選択する。対象の属性を選択属性に変更する。シーン終了まで持続								
ディスコード	2	4	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンドに1回	
効果: 対象が行うダメージロール直前に使用。+SLD追加。								
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の行動値を+SLD。ラウンド終了まで持続								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	1/シナリオに1回	
効果: 使用した使用制限のあるスキルの使用回数を1増やす								
マズルカ	1	-	効果参照	-	単体	自動成功	1/シーンに1回	
効果: タイミングメジャー、呪歌判定と同時に使用する。そのスキルを対象:範囲(選択)射程:視界に変更する								
アフエクション	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオに1回	
効果: メインがアコライトの時のみ使用可能。受けるダメージを0に変更								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 難易度10の器用判定を行い、成功時、成功不能のキャラを回復し、HPを1にする。対象は行動済みとなる								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 神話や伝説の知力判定に+1D								

現在重量: 12  
 最大重量: 15  
 所持金: 1480  
 預金・借金:

