キャラクター名
キレア

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	１８

出自	エルザ	**運命**	直感	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	14	2	0	16	51 %
敏	9	0	0	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	26
MP	48
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	コントローラー					2			
武器２									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	2	38	3	10	9	0
アーツ									
その他									
総計(１)		19 %	0	2 %	38 %	5	10 %	11	0
総計(２)		19 %	0	2 %	38 %	3	10 %	11	0
総計(両)		19 %	0	2 %	38 %	5	10 %	11	0

所持品			
活動基本装備			
一般的な服			
メンタルドリンク			

所持金：	0	預金・借金：	0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ソウルシーバー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							