キャラクター名: きよわなこ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8		-2	15	2
		敏捷度	11		-2	18	3
体	7	筋力	8		-6	9	1
		生命力	10		-6	11	1
心	5	知力	7		-4	8	1
		精神力	2		-4	3	0

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロース		1		1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パチンコ 射程10m	2H	1	2	2d+ 2	11	1	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
11

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 1	2d+ 0

MP
3

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

シューター技能Lv0　能力値ボーナス「だけ」を基準値に命中、追加ダメージを振れる(上記は計算済み)
レンジャー技能Lv0　能力値ボーナス「だけ」を基準値に各種判定、薬草類、ポーション類を振れる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟