キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	-7000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	1		13	2
		敏捷度	10	1		19	3
体	9	筋力	7	2		18	3
		生命力	10	1		20	3
心	4	知力	5			9	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
ソーサラー	3		
スカウト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
かばう	224 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	0	2d+ 6	9	7	10										
パワーアンクル グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 5	9	7	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

choice[ワンツー,キックパンチ,飛燕連脚]
2d6+3+2 ▼先制
2d6+6 ▼命中
k10@9+6 ▼パンチ
k15@9+6 ▼キック
k0@12+6 ▼投げ
2d6+7 ▼回避
2d6+5 ▼生命抵抗
2d6+6 ▼精神抵抗
2d6+{魔力} ▼真語魔法行使
k10+{魔力} ▼①エネルギーボルト(5)／純エネルギー：半減

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟