キャラクター名	プレイヤー名
ソルト	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
飢え	お な か す い た
海岸	う み が み え る

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カリーナ	執着	3	①②③④⑤	
ソーニャ	依存	3	①②③④⑤	
スカー	恋心	3	①②③④⑤	
ネクロマンサー	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払うかわりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		悪食		オート	なし	効果	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目-2される。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		よくみえるめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２。
頭		えらいあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		ほねのけん		オート	2	0	肉弾攻撃１+切断。
腕		ほねのじゅう		オート	3	0〜3	射撃攻撃1+切断。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1（最低1）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援１。
胴		ぬのきれのふく		オート	なし	なし	たからもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。